

**JOGOS ELETRÔNICOS DAS  
INSTITUIÇÕES FEDERAIS  
– Fase INSTITUCIONAL –**



**REGULAMENTO  
ESPECÍFICO**

**FREE FIRE**

**Edição 2021**



# REGULAMENTO ESPECÍFICO

# FREE FIRE

## TERMOS INICIAIS

- A competição de *Free Fire* será realizada de acordo com este Regulamento. Todos os estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações antes de concordar com os termos deste documento. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras;
- Os times (equipes) só poderão ser compostos por estudantes do mesmo *Campus*;
- Para a competição, cada *Campus* poderá inscrever dois times compostos por quatro (4) titulares e um (1) jogador reserva;
- Nos casos em que os *Campi* tenham mais de dois times, será de inteira responsabilidade desses respectivos *Campi* realizarem seletivas internas para posterior apresentação dos dois times finalistas à presente competição;

## DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º** - Este documento tem como finalidade reger a modalidade *Free Fire* da competição intitulada **eJIF GAMES 2021**, que acontecerá de forma remota – online – em Roraima e será organizada pela Comissão Central Organizadora e Comissão Técnica.

**Art. 2º** - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes.

## DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

**Art. 3º - Caracterização dos jogadores:** Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e um (1) jogador reserva.

**Art. 4º - Obrigatoriedade de Participação:** Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

**Art. 5º - Rotatividade de Jogadores:** A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

**Art. 6º - Ausência de Jogador ou Equipe:** Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.).

## DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

**Art. 7º - Registro de Jogadores:** Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento geral.

**Art. 8º** - Deverá ser indicado pelo técnico da equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva. Todos os integrantes devem conhecer as regras e configurações de jogo em sua totalidade.



# REGULAMENTO ESPECÍFICO – FREE FIRE

## JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

### Fase Institucional Edição 2021



**Art. 9º - Nomes de Equipes e Jogadores:** O nome da equipe será o nome do IF que os jogadores representam. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição. As tags/nicknames/nomes não poderão ser alterados durante todo o período de competição.

**Art. 10º - Propriedade de Contas:** Os jogadores devem usar suas próprias contas de *Free Fire*. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

**Art. 11º - Registro único:** Só é permitido que um(a) estudante-atleta represente um único time, ou seja, é vedado que o(a) referido(a) jogue em duas equipes distintas;

**Art. 12º - Utilização dos Personagens:** Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, à Coordenação Técnica se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

## DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

**Art. 13º - Responsabilidade do Jogador:** Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;

II - O software que jogam;

III - A estabilidade de conexão à internet;

IV - A porcentagem e estado da bateria;

V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;

VII - Disponibilidade para sediar uma sala personalizada em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

**Art. 14º - Emuladores:** Não é permitido jogar em emuladores. À Coordenação Técnica se reserva o direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

## DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

**Art. 15º -** Apenas duas equipes poderão representar cada um dos *Campi* na FASE INSTITUCIONAL RORAIMA.

**Art. 16º - A Fase Institucional** Grupo único com até dez (10) equipes, que se enfrentarão em duas rodadas (uma rodada por dia) com quatro (4) partidas, intercalando entre os mapas de batalha Bermuda e Purgatório em **modo de batalha Clássico (todos contra todos)**. A equipe com a melhor pontuação será a campeã do torneio. A pontuação seguirá de acordo com o quadro a seguir:



PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
7º Colocado	3 pontos
8º Colocado	2 pontos
9º Colocado	1 ponto
10º Colocado	Não pontua
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

#### RODADAS:

§1º - **Critérios de Desempate:** Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - 1º Critério: **Soma de Booyahs (Vitórias).**

II - 2º Critério: **Soma de abates (kills).**

III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

IV - 4º Critério: **Confronto adicional entre as equipes empatadas.**

#### DO CALENDÁRIO DO EVENTO

Art. 17º - A etapa Institucional - Roraima acontecerá nas seguintes datas:

I - Primeira rodada: **28 de junho de 2021** (04 partidas em modo clássico)

II - Segunda rodada: **29 de junho de 2021** (04 partidas em modo clássico)

#### DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 18º - **Decisões.** Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Disciplinar do **eJIF GAMES 2021**.

Art. 19º - **Imprevistos.** A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Coordenação Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Coordenação Técnica pode criar políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

Art. 20º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Comissão Geral Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.