

## **JOGOS INTERCLASSE 2022**

### **Tema: “HOLLYWOOD”**

O IFRR Campus Amajari vivenciou e continua vivenciando diferentes modificações e progressos. Os registros históricos destas modificações podem ser estudados por fontes, como os recursos audiovisuais. Estes recursos são facilmente adquiridos com o advento da internet que nos últimos anos tem dominado o modo como nossos alunos observam o mundo. Essa modernização dos meios de comunicação e pesquisa, precisam ser explorados de uma forma produtiva, trazendo assim benefícios para prática educacional.

Para estimular a motivação dos alunos na dedicação desta tarefa, aliaremos uma busca histórica a mídia cinematográfica, tendo assim uma diversidade de temas, roteiros e ações, possibilitando o desenvolvimento da interação entre a mídia e a atividade proposta.

Através de recursos audiovisuais, mas especificamente filmes, tem-se uma grande gama de conhecimento histórico que pode ser resgatado, alinhado à prática esportiva e assim favorecer o enriquecimento cultural dos nossos alunos.

Assim, a interdisciplinaridade será favorecida através dos **JOGOS INTERCLASSE 2022**, promovendo o encontro da prática esportiva e recreativa com as demais disciplinas e conteúdos culturais trabalhados em nossa instituição, despertando a curiosidade e incentivando a pesquisa científica e histórica.

#### **1. FINALIDADE**

Regulamentar as atividades a serem desenvolvidas nos **JOGOS INTERCLASSE 2022** do Instituto Federal de Roraima – Campus Amajari.

#### **2. OBJETIVOS**

- Proporcionar o desenvolvimento integral do educando nas dimensões conceitual, atitudinal e procedimental.
- Desenvolver o espírito esportivo por meio da prática competitiva e recreativa.

- Viabilizar a revelação de novos talentos esportivos para as futuras competições.
- Proporcionar o desenvolvimento do espírito criativo.

### 3. EXECUÇÃO

#### a. Período

- 24 de maio a 01 de junho de 2022.

#### b. Participantes e cores

<b>135</b>	<b>136</b>	<b>138/139</b>	<b>141</b>	<b>142</b>
------------	------------	----------------	------------	------------

- A Turma 139 participará junto com a Turma 138, pois o número de alunos é reduzido.
- As cores foram sorteadas durante reunião com os líderes de turma.

#### c. Atividades Esportivas e professores responsáveis

Modalidades Coletivas	Modalidades Individuais
<b>1. Futsal</b> Professor Arlesson	<b>1. Atletismo</b> Professora Hilene
<b>2. Handebol</b> Professor Halyson	<b>2. Tênis de mesa</b> Professor Halyson
<b>3. Voleibol de quadra</b> Professor Cristiano	<b>3. Xadrez</b> Professor José, Professor Vilmar
<b>4. Voleibol de areia</b> Professor Cristiano	
<b>5. Mostra de Dança</b> Professora Hilene/Professor Lucas Lima	

#### d. Contagem de pontos por modalidades e Categorias

Os JOGOS INTERCLASSE 2022 serão disputados pelas turmas do Ensino Médio dos diferentes anos de ensino nas **modalidades coletivas e individuais**.

A pontuação da classificação em cada modalidade coletiva será a seguinte:

1º Lugar	12 pontos
2º Lugar	9 pontos
3º Lugar	6 pontos
4º Lugar	3 pontos
5º Lugar	1 ponto

A pontuação nas modalidades individuais (tênis de mesa, atletismo e xadrez) se dará por prova para o atleta bonificar sua turma, que concorrerá a seguinte classificação:

Pontuação por prova:

Atleta 1º colocado	10 pontos
Atleta 2º colocado	9 pontos
Atleta 3º colocado	8 pontos
Atleta 4º colocado	7 pontos
Atleta 5º colocado	6 pontos
Atleta 6º colocado	5 pontos
Atleta 7º colocado	4 pontos
Atleta 8º colocado	3 pontos
Atleta 9º colocado	2 pontos
Atleta 10º colocado	1 ponto

**e. Uniforme**

Durante os JOGOS INTERCLASSE será permitida a participação das equipes uniformizadas com camisas e/ou calções das cores de suas equipes, caso contrário deverá ser utilizado o uniforme regulamentar de Educação Física.

**f. Premiação**

A premiação se dará para as turmas classificadas em primeiro, segundo e terceiro lugares, por meio da totalização da pontuação obtida nas atividades dos jogos.

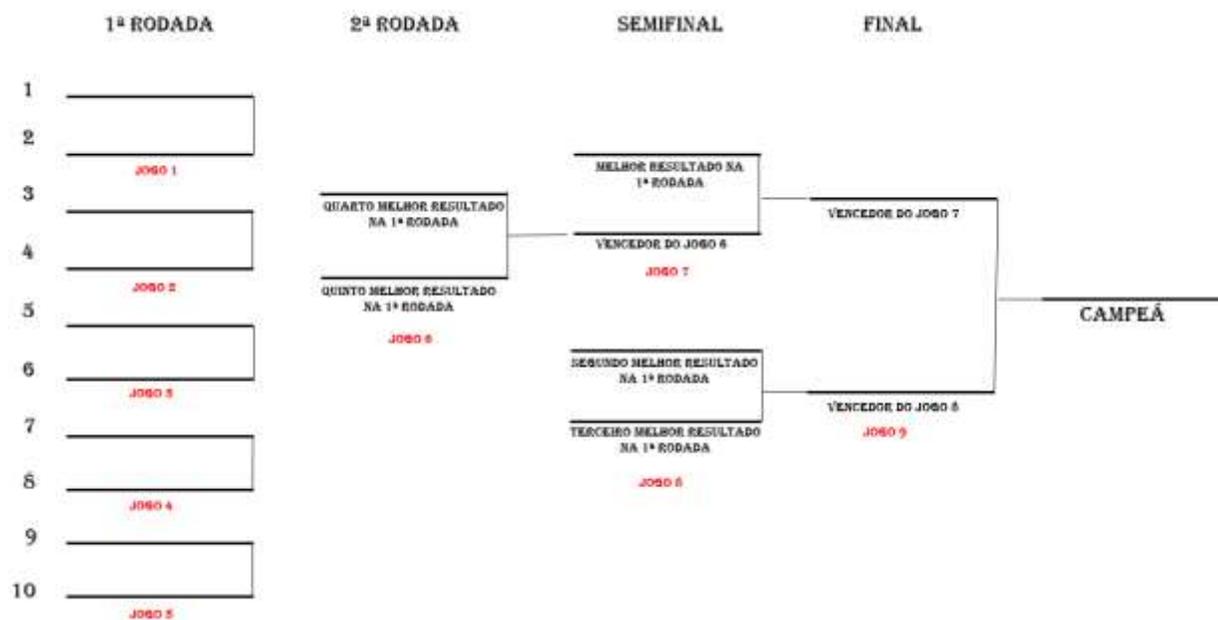
**g. Sistema de competição**

Nos JOGOS INTERCLASSE 2022, as modalidades coletivas serão disputadas por eliminatória simples:



**Obs.:** Em caso de empate entre o melhor saldo entre os perdedores, será a turma que tiver menos punições.

Nos JOGOS INTERCLASSE 2022, as modalidades individuais tênis de mesa e xadrez serão disputadas por eliminatória simples:



#### **h. Inscrições**

As inscrições em todas as modalidades deverão ser enviadas até o dia **20 de maio de 2022**.

#### **i. Distribuição de atividades**

<b>Modalidades Coletivas</b>	<b>Quantidade de Jogos (Masculino)</b>	<b>Quantidade de Jogos (Feminino)</b>	<b>Quantidade de Jogos (Misto)</b>	<b>Espaços Possíveis</b>	<b>Dias</b>
Handebol	-	-	5	Ginásio	2
Vôlei de quadra	5	5	-	Ginásio	2
Vôlei de areia	5	5	-	Quadra de areia	2
Futsal	5	5	-	Ginásio	2

<b>Modalidades Individuais</b>	<b>Quantidade de Jogos (Masculino)</b>	<b>Quantidade de Jogos (Feminino)</b>	<b>Quantidade de Jogos (Misto)</b>	<b>Espaços Possíveis</b>	<b>Dias</b>
Xadrez	10	10	-	Biblioteca	1
Tênis de Mesa	10	10	-	Pátio (Malocão)	1
Atletismo	1	1	-	Pista	1
Mostra de dança	-	-	1	Pátio (Malocão)	1

#### 4. ORIENTAÇÕES DIVERSAS

- A formação das torcidas e confecção das camisas ficarão a cargo dos alunos.
- As atividades serão desenvolvidas nos horários das aulas.
- Em caso de empate na contagem geral dos pontos, será considerada campeã a turma que vencer o maior número de modalidades, persistindo, a competição de Atletismo.
- O aluno deverá estar inscrito e participar completamente de pelo menos um dos tempos dos jogos em dois dos esportes coletivos. Caso isto não aconteça, a turma não pontuará na referida modalidade, sem mudança na posição conquistada.
- Caso a turma não consiga completar um time masculino ou feminino em determinada modalidade, poderá ocorrer a junção de duas turmas e a pontuação será dividida para cada turma. No caso das modalidades individuais, se a turma não tiver representante não pontuará.

#### 5. ANEXOS

Anexo "A"	Cronograma e Atividades
Anexo "B"	Competição de Atletismo
Anexo "C"	Competição de Handebol
Anexo "D"	Competição de Voleibol de Quadra
Anexo "E"	Competição de Voleibol de Areia
Anexo "F"	Competição de Futsal
Anexo "G"	Competição de Tênis de mesa
Anexo "H"	Competição de Xadrez
Anexo "I"	Mostra de Dança
Anexo "J"	Código Disciplinar

## ANEXO A – CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES

### CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES

Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
		<b>18/05</b>		
		Reunião com os líderes de turma para instruções sobre os Jogos Interclasse 2022		
<b>23/05</b>		<b>25/05</b>		<b>27/05</b>
Prazo final para as inscrições nas modalidades		<b>13:30</b> <b>Abertura dos Jogos Interclasse 2022</b>		08:00 Tênis de Mesa Xadrez
		14:30 Futsal Masculino Jogo 1 Turma 135 x Turma 136		08:00 Vôlei de areia Feminino Jogo 1 Turma 136 x Turma 138/9
		14:50 Futsal Masculino Jogo 2 Turma 138/9 x Turma 141		08:20 Vôlei de areia Feminino Jogo 2 Turma 142 x Turma 141
		15:10 Futsal Feminino Jogo 1 Turma 141 x Turma 136		08:40 Vôlei de areia Masculino Jogo 1 Turma 135 x Turma 138/9
		15:30 Futsal Feminino Jogo 2 Turma 135 x Turma 142		09:00 Vôlei de areia Masculino Jogo 2 Turma 141 x Turma 142
		15:50 Handebol Misto Jogo 1 Turma 141 x Turma 135		09:20 Futsal Masculino Jogo 3 Turma ____ x Turma ____
		16:10 Handebol Misto Jogo 2 Turma 136 x Turma 142		09:40 Futsal Masculino Jogo 4 Turma 142 x Turma ____
		16:30 Vôlei de quadra Masculino Jogo 1 Turma 142 x Turma 136		10:00 Futsal Feminino Jogo 3 Turma ____ x Turma ____
		16:50 Vôlei de quadra Masculino		10:20 Futsal Feminino

		Jogo 2 Turma 138/9 x Turma 135		Jogo 4 Turma 138/9 x Turma ____
		17:10 Vôlei de quadra Feminino Jogo 1 Turma 138/9 x Turma 141		10:40 Vôlei Masculino Jogo 3 Turma ____ x Turma ____
		17:30 Vôlei de quadra Feminino Jogo 2 Turma 142 x Turma 135		11:00 Vôlei Masculino Jogo 4 Turma 141 x Turma ____
				11:20 Vôlei Feminino Jogo 3 Turma ____ x Turma ____
				11:40 Vôlei Feminino Jogo 4 Turma 136 x Turma ____
		<b>01/06</b>		
		07:30 Atletismo		
		08:00 Vôlei de Areia Masculino Jogo 3 Turma ____ x Turma ____		
		08:20 Vôlei de Areia Masculino Jogo 4 Turma 136 x Turma ____		
		08:40 Vôlei de Areia Feminino Jogo 3 Turma ____ x Turma ____		
		09:00 Vôlei de Areia Feminino Jogo 4 Turma 135 x Turma ____		
		09:20 Handebol Misto Jogo 3 Turma ____ x Turma ____		
		09:40 Handebol Misto		

		Jogo 4 Turma 138/9 x Turma _____		
		10:00 Mostra de Dança		
		14:00 Futsal Masculino FINAL Turma _____ x Turma _____		
		14:20 Futsal Feminino FINAL Turma _____ x Turma _____		
		14:40 Handebol Misto FINAL Turma _____ x Turma _____		
		15:00 Vôlei de Quadra Masculino FINAL Turma _____ x Turma _____		
		15:20 Vôlei de Quadra Feminino FINAL Turma _____ x Turma _____		
		15:40 Vôlei de Areia Masculino FINAL Turma _____ x Turma _____		
		16:00 Vôlei de Areia Feminino FINAL Turma _____ x Turma _____		
		17:00 Encerramento		

## ANEXO B – COMPETIÇÃO DE ATLETISMO

### 1. FINALIDADE

Regular a competição de **Atletismo** dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

### 2. EXECUÇÃO

#### a. Inscrição

- 02 (um) alunos e 02 (uma) alunas por prova.

#### b. Número de participantes

- A participação no atletismo estará restrita a uma (01) única prova individual.

#### c. Provas

Provas	Masculina	Feminina
100 m rasos	X	X

## ANEXO C – COMPETIÇÃO DE HANDEBOL

### 1. FINALIDADE

Regular os procedimentos a serem adotados na competição de **Handebol** dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

### 2. EXECUÇÃO

#### a. Participantes

Competição entre equipes mistas. Cada turma deverá apresentar em quadra, pelo menos 7 e no máximo 10 alunos para o início da partida.

#### b. Regras

A partida será disputada em dois tempos de 10 minutos, sem intervalo.

#### c. Critério de desempate

Caso haja empate ao final do tempo regulamentar, serão disputados tiros de 7 metros alternados até que haja um vencedor.

## ANEXO D – COMPETIÇÃO DE VOLEIBOL DE QUADRA

### 1. FINALIDADE

Regular os procedimentos a serem adotados na competição de **Voleibol de Quadra** dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

## **2. EXECUÇÃO**

### **a. Participantes**

Para cada jogo, até doze atletas por equipe poderão se inscrever. Seis estarão em quadra e outros seis no banco de reservas.

### **b. Regras do jogo**

Serão obedecidas as regras da Federação Internacional de Voleibol.

### **c. Tempo de jogo**

As partidas serão disputadas em melhor de dois sets vencedores de 25 pontos. Sendo necessário o 3º set, será jogado o tie-break de 15 pontos. Havendo empate em 24 pontos, vencerá o set a equipe que fizer 25 pontos. Do mesmo modo, em caso de tie-break, vencerá o jogo a equipe que fizer 15 pontos.

## **ANEXO E – COMPETIÇÃO DE VOLEIBOL DE AREIA**

### **1. FINALIDADE**

Regular os procedimentos a serem adotados na competição de **Voleibol de Areia** dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

## **2. EXECUÇÃO**

### **a. Participantes**

Para cada jogo, dois atletas de mesmo sexo poderão se inscrever por turma.

### **b. Regras do jogo**

Serão obedecidas as regras da Federação Internacional de Voleibol.

### **c. Tempo de jogo**

As partidas serão disputadas em melhor de dois sets vencedores de 21 pontos. Sendo necessário o 3º set, será jogado o tie-break de 15 pontos. Havendo empate em 20 pontos, vencerá o set a equipe que fizer 21 pontos. Do mesmo modo, em caso de tie-break, vencerá o jogo a equipe que fizer 15 pontos.

## **ANEXO F – COMPETIÇÃO DE FUTSAL**

### **1. FINALIDADE**

- Regular os procedimentos a serem adotados na competição de **Futsal** dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

## **2. EXECUÇÃO**

**a. Participantes**

Competição entre equipes femininas e masculinas. Cada turma deverá apresentar em quadra, 5 alunos do mesmo sexo para o início da partida. Os demais alunos do mesmo sexo obrigatoriamente serão reservas e durante o tempo de jogo deverão participar em quadra pelo menos 3 minutos de jogo.

**b. Regras**

A partida será disputada em dois tempos de 10 minutos, sem intervalo.

**c. Critério de desempate**

Caso haja empate ao final do tempo regulamentar, serão disputados penâltis alternados até que haja um vencedor.

## **ANEXO G – COMPETIÇÃO DE TÊNIS DE MESA**

### **1. FINALIDADE**

- Regular os procedimentos a serem adotados na competição de **Tênis de Mesa** dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

### **2. EXECUÇÃO**

**a. Participantes**

Cada turma poderá inscrever dois representantes da categoria masculina e dois da categoria feminina.

**b. Regras**

Serão obedecidas as regras previstas pela Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), com as adaptações previstas neste anexo.

- A partida será realizada numa melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada.

- Após a definição do sacador através de um sorteio, o atleta executará 02 (dois) serviços alternadamente. Em caso de empate a partir do 10º ponto, o atleta executará apenas 01 (um) serviço alternadamente.

- No set seguinte haverá a troca de lado e a alternância do atleta que iniciará a partida sacando.

- Caso haja a necessidade do set de desempate (3º set) será necessária a realização de um novo sorteio para definir o lado ou o jogador que iniciará sacando, e no 5º (quinto) ponto será realizado a troca de lado na mesa.

- O set se encerrará após se estabelecer uma diferença de no mínimo 02 (dois) pontos sobre o adversário.

- O saque deve ser executado atrás da superfície da mesa de jogo, para qualquer lugar da mesa do adversário. NÃO VALE DAR SAQUE PRESO E NEM OCULTAR A BOLINHA. A bola, no momento do saque tem que estar apoiada na palma da mão e lançada para cima, pelo menos 16 cm de altura, antes de ser golpeada.

- Durante a disputa do ponto, a mão livre do atleta ou qualquer parte do seu corpo não poderá tocar na superfície de jogo, sendo considerada falta e ponto para o adversário.

- O saque “queimado” será repetido quantas vezes forem necessárias.

- Na área de jogo só poderão permanecer os atletas que estiverem participando da partida e os árbitros.

## **ANEXO H – COMPETIÇÃO DE XADREZ**

### **1. FINALIDADE**

- Regular os procedimentos a serem adotados na competição de **Xadrez** dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

### **2. EXECUÇÃO**

#### **a. Participantes**

Cada turma poderá inscrever quatro alunos por equipe, sendo dois representando a categoria masculina e dois a categoria feminina.

#### **b. Regras**

Sistema de disputa: será disputado através do sistema Suíço, onde jogadores ou equipes precisam ser colocados em pares, para enfrentarem-se entre si, tem número pré-determinado de rodadas onde dois participantes não se enfrentam mais que uma vez. Na rodada 1: o emparelamento dos confrontos é feito através do rating ou de sorteio, caso os jogadores não possuam rating, nas demais rodadas: participantes com pontuações iguais são emparelados. Caso não seja possível emparelhar participantes com o mesmo número de pontos o confronto será com o concorrente com pontuação mais próxima possível.

Pontuação e desempate:

- Será computado um ponto para cada vitória, 0,5 pontos por cada empate e nenhum ponto por cada derrota;

- Será considerada vencedora a equipe que totalizar o maior número de pontos;

- À nível de desempate, será utilizada a melhor classificação individual dos atletas como critério.

Derrota por ausência (WO):

- O árbitro acionará o cronômetro para o início da rodada no horário previsto. Terminado o tempo de 10 minutos, o jogador ausente perderá por WO, não pontuando;
- O atleta que perder por WO será desclassificado da competição e deixará de contar pontos para a sua equipe.

## ANEXO I – MOSTRA DE DANÇA

### 1. FINALIDADE

Regular os procedimentos a serem adotados na **Mostra de Dança** dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

### 2. EXECUÇÃO

#### a. Participantes

Cada turma deverá se apresentar com pelo menos 02 participantes de ambos os sexos, sendo o número limite de 10 participantes.

#### a. Execução

Cada turma apresentará uma dança com o seguinte tema: **HOLLYWOOD.**

A música e a coreografia devem ser previamente autorizadas pela Coordenação de Assistência ao Estudante, pelos Coordenadores de Curso ou pela professora de Educação Física.

A duração da apresentação não poderá exceder 8 minutos. A análise da apresentação será pontuada por júri de professores convidados. Os critérios de análises para avaliação, serão:

ORDEM	CRITÉRIOS	OBSERVAÇÕES
1 <sup>a</sup>	<b>Ritmo</b>	Cadenciar movimentos de acordo com as revoluções por minuto que a música ou a coreografia propõe.
2 <sup>a</sup>	<b>Animação</b>	Aparentar motivação no desenvolvimento da atividade.
3 <sup>a</sup>	<b>Organização</b>	Aproveitar bem o espaço, sem choques não previstos na coreografia.
4 <sup>a</sup>	<b>Vestuário</b>	Apresentar vestimentas condizentes com a música ou tema. Não podem fazer exposições inadequadas.
5 <sup>a</sup>	<b>Postura</b>	Demonstrar domínio do corpo no espaço ao realizar os movimentos.

6ª	<b>Sincronismos</b>	Coordenar movimentos em consonância com seus pares ou particularidades da coreografia.
7ª	<b>Flexibilidade</b>	Ter agilidade, elasticidade e elegância nos movimentos
8ª	<b>Coreografia</b>	Expressar movimentos conforme o tema e música da apresentação.
9ª	<b>Interpretação</b>	Expressar relação não verbal entre a apresentação e o tema abordado.

Em caso de empate, será verificado a pontuação subsequente a ordem dos critérios.

Os casos omissos serão resolvidos pela equipe de organização da Mostra de Dança, dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

### **ANEXO J – CÓDIGO DISCIPLINAR**

Este documento tem por finalidade regulamentar a disciplina e o comportamento dos atletas e dirigentes no decorrer dos JOGOS INTERCLASSE 2022 do ensino médio técnico do Instituto Federal de Roraima, Campus Amajari.

Cada norma descumprida, observada pelos organizadores e árbitros, e apontada nas súmulas, farão dos infratores objetos de punição, que poderão ir desde a perda de 0,5 (meio) ponto na pontuação final do desporto, até a desclassificação do próprio desporto dos jogos.

#### Normas disciplinares

<b>OCORRÊNCIA</b>	<b>DECISÃO</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Expulsão e /ou desqualificação de atletas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Suspensão automática de 1 (um) jogo de</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Invasão de quadra ou área desportiva por jogadores do banco, dirigentes ou torcedores da equipe.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afastamento da torcida do local onde se encontra,</li> <li>• E perda de 01(um) ponto na modalidade, na classificação geral</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Agressões físicas ou verbais contra os organizadores e arbitragem.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Retirada do(s) aluno(s) do local onde se encontra.</li> <li>• A Coordenação de Assistência ao Estudante será a responsável por tratar de questões disciplinares.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Briga entre torcidas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Perda de 2,0 (dois) pontos na pontuação do desporto, para ambas as equipes.</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uso de apitos ou instrumentos que perturbem o bom desenvolvimento dos jogos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Restrição da torcida e perda de 01(um) ponto na modalidade.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Acompanhar o desempenho dos atletas, correndo ou andando junto à pista de Atletismo ou ao longo do percurso do revezamento.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desclassificação do atleta concorrente e perda de 0,5 (meio) ponto na pontuação do desporto.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desvio do percurso</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desclassificação da equipe</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Não comparecimento dentro do prazo de tolerância 15 (quinze) minutos para o desporto</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Perda do jogo (WO), e não recebe pontuação na classificação geral do desporto.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uniformes inadequados com uso de camisas sem numeração.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O atleta não participa.</li> </ul>

OBS: As decisões serão tomadas após análise dos fatos e julgamento pela Comissão Organizadora.

A reincidência do fato será sancionada, mediante decisão do Júri Técnico.

---

**Daniel Dias Rodrigues**

Diretor Departamento de Ensino/Campus Amajari  
Portaria Nº 103/GAB/REITORIA/IFRR 18/01/2021

---

**Pierlangela Nascimento da Cunha**

Diretora Geral – IFRR/Campus Amajari  
Portaria Nº 62/2021 de 12/01/2021